Guide du *AirBadminton*

(source : BWFbadminton.com)

Le AirBadminton est fondamentalement similaire au badminton d'intérieur. Cependant il y a plusieurs différences entre les deux pratiques qui influencent la stratégie des joueurs, la façon de jouer et les techniques.

But du jeu

Le but du jeu est de marquer des ponts en :

- Faisant atterrir le AirShuttle sur le terrain de votre adversaire ;
- Forçant votre adversaire à jouer le AirShuttle en dehors de la zone de jeu ;
- Forçant votre adversaire à jouer le AirShuttle dans le filet ;
- Atteignant le corps de votre adversaire avec le AirShuttle.

Surfaces de jeu

Le AirBadminton est conçu pour jouer sur des surfaces dures, sur le gazon et sur le sable dans des parcs, jardins, rues, playgrounds et plages du monde entier.

Il est important que toutes les surfaces soient le plus nivelées et uniformes possibles, sans cailloux, trous et toute autre chose pouvant présenter un risque pour les joueurs.

Les sols synthétiques peuvent aussi être utilisés comme alternative au béton et à l'asphalte.

Participants

Le AirBadminton peut se jouer en Simple (avec un joueur par côté), Double (avec deux joueurs par côté) et en Triple (avec trois joueurs par côté).

En Triple, les joueurs n'ont pas le droit de frapper le AirShuttle deux fois de suite.Le joueur doit permettre à un autre membre de son équipe d'exécuter le prochain coup. Cette règle permet plus de mouvement et augmente la notion stratégique du jeu.

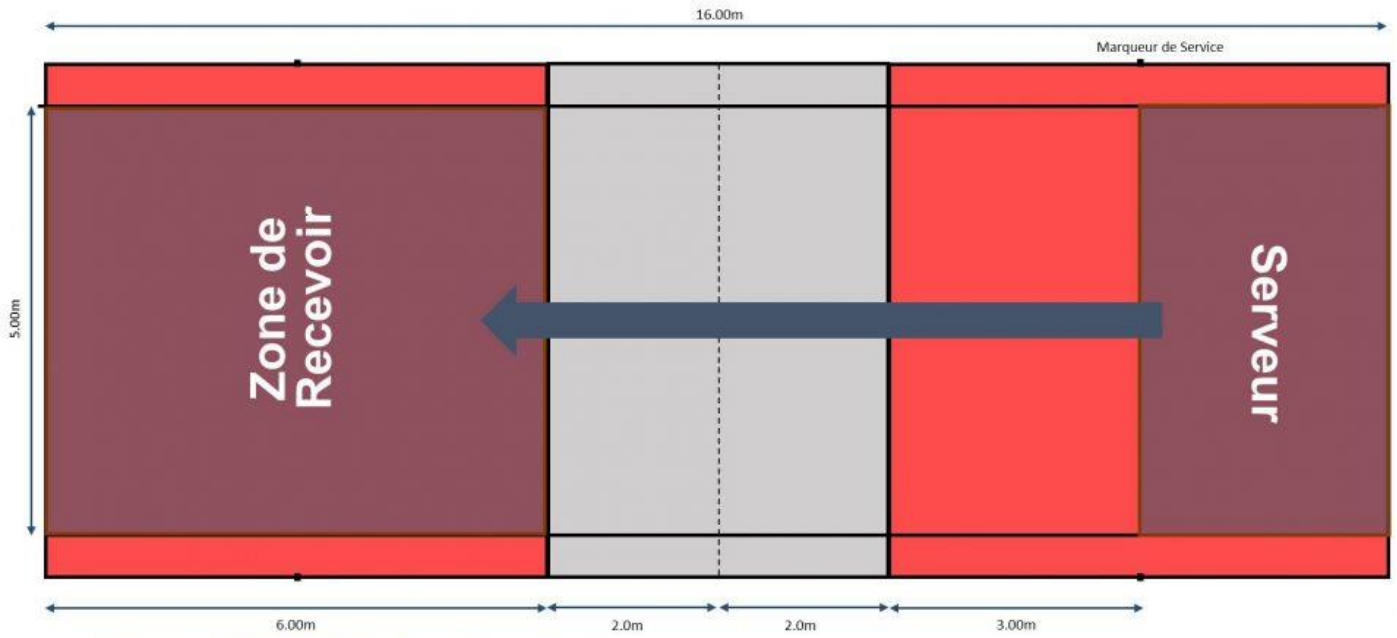
Pour plus d'informations à propos des Triples,

Le Service

Il y a un marqueur bien visible à 3m sur la ligne latérale. Le joueur doit servir depuis n'importe quel endroit au sein du terrain derrière ce marqueur, avec les deux pieds au sol. Le joueur pourra servir n'importe où dans le terrain adverse au-delà de la ligne de 2m.

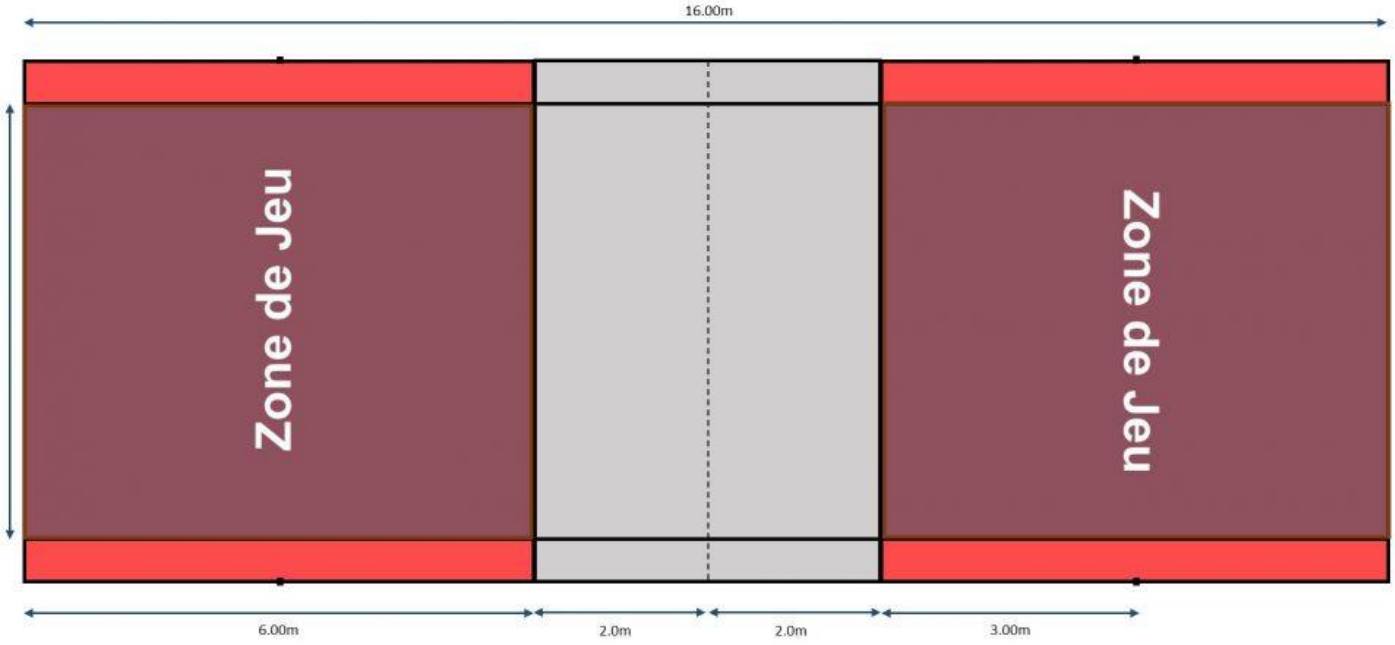
Contrairement au badminton traditionnel, il n'y a pas de ligne centrale qui divise le terrain en deux parties droite et gauche de service égales.

Le AirShuttle en entier devra se trouver en dessous de la hauteur du filet au moment de l'impact. De ce fait, la trajectoire du AirShuttle va de bas en haut depuis la raquette du serveur.



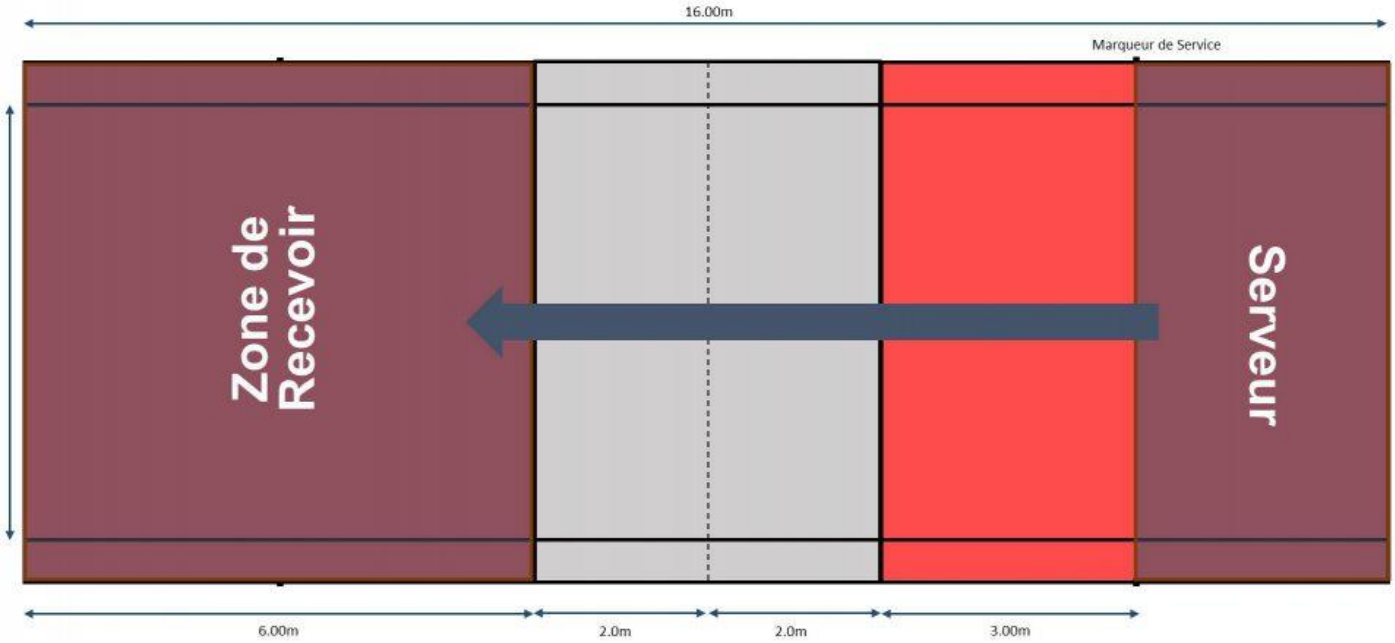
> Diagramme de Simple le Service (Servir à partir du 3m marqueur)

En simple le service peut se jouer n'importe où dans le terrain adverse au-delà de la ligne de 2m.



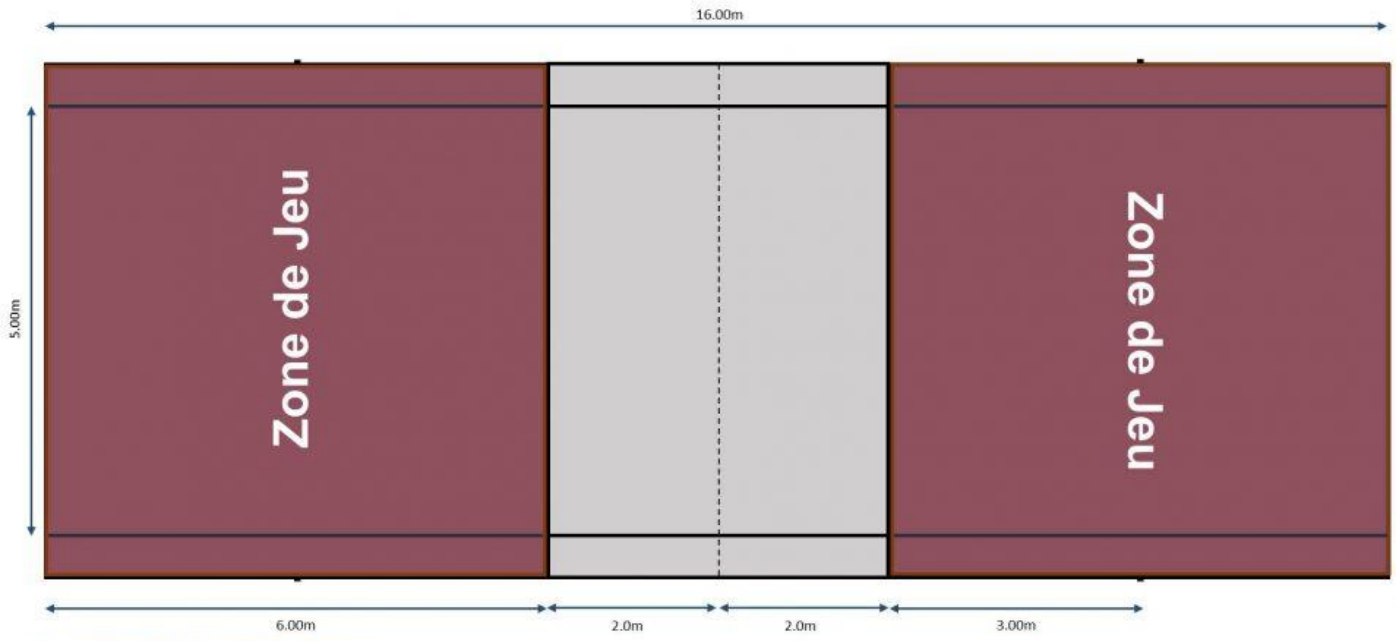
> Diagramme de Simples le Terraine

La partie sombre représente la zone de jeu pour les simples. Un AirShuttle atterrissant sur une surface en dehors de cette zone veut dire qu'un point est marqué ou perdu.



> Diagramme de Doubles le Service (Servir à partir du 3m marqueur)

En doubles et en triples le service peut être joué sur une surface plus grande. N'importe quel joueur de l'équipe adverse peut recevoir.



> Diagramme de Doubles le Terraine

Après le service, les échanges de double sont jouer sur toute la zone de jeu.

Scoring recommandé

Pour les activités récréatives du AirBadminton, la BWF recommande un système de scoring en trois sets gagnants de 11 points. Cependant d'autres systèmes peuvent être utilisés pour s'adapter aux considérations locales.

Points importants:

- Si le score est de 10 égalité, le premier à avoir deux points d'avance remportera le set.
- Si le score est de 12 égalité, le joueur/équipe remportant le 13e points remportera le set. Le côté gagnant servira en premier dans le set suivant.
- Les joueurs devront changer de côté durant chaque set quand le premier joueur/équipe atteindra 6, ainsi qu'à la fin de chaque set.
- Les pauses entre les sets seront de 120 secondes ; et jusqu'à 60 secondes pendant chaque set lorsque le score atteint 6.

SMASH-SPORTS le badminton par passion !

Le Terrain de AirBadminton

Suite à un nombre considérable de tests, de pilotages et de collections de données, le terrain de jeu proposé est un rectangle mesurant 16m x 6m pour les doubles et triples, et de 16m x 5m pour les simples ; entouré par une zone libre qui est de 1m minimum sur tous les côtés.

La longueur du court est légèrement plus grande que les 13,4m du terrain de badminton d'intérieur, ceci est dû au fait que le court de Airbadminton a une zone dite « morte » de 2m de chaque côté du filet afin d'encourager les échanges en dehors de cette zone et ainsi améliorer la performance de vol du AirShuttle.

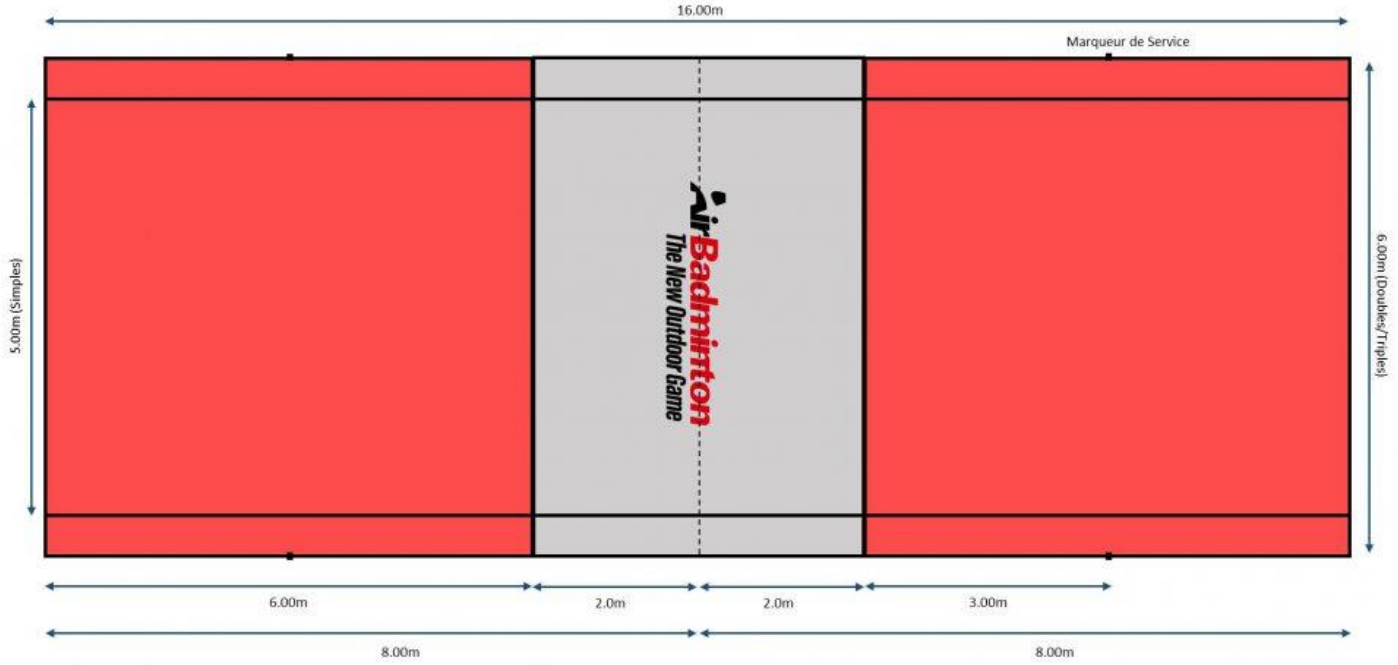
Les nouvelles dimensions du terrain permettront à l'AirShuttle de rester plus longtemps en jeu et les échanges seront plus divertissants.

Les poteaux devront être placés sur les lignes de doubles et triples indépendamment du fait qu'il s'agisse de simples, de doubles ou de triples.

- Lorsque la surface est du gazon ou des sols durs, les poteaux devront avoir une hauteur de 1m55.
- Lorsqu'il s'agit de sable, les poteaux devront avoir une hauteur de 1m50 et le filet devra être à 1m45 de hauteur au centre du terrain.

SMASH-SPORTS le badminton par passion

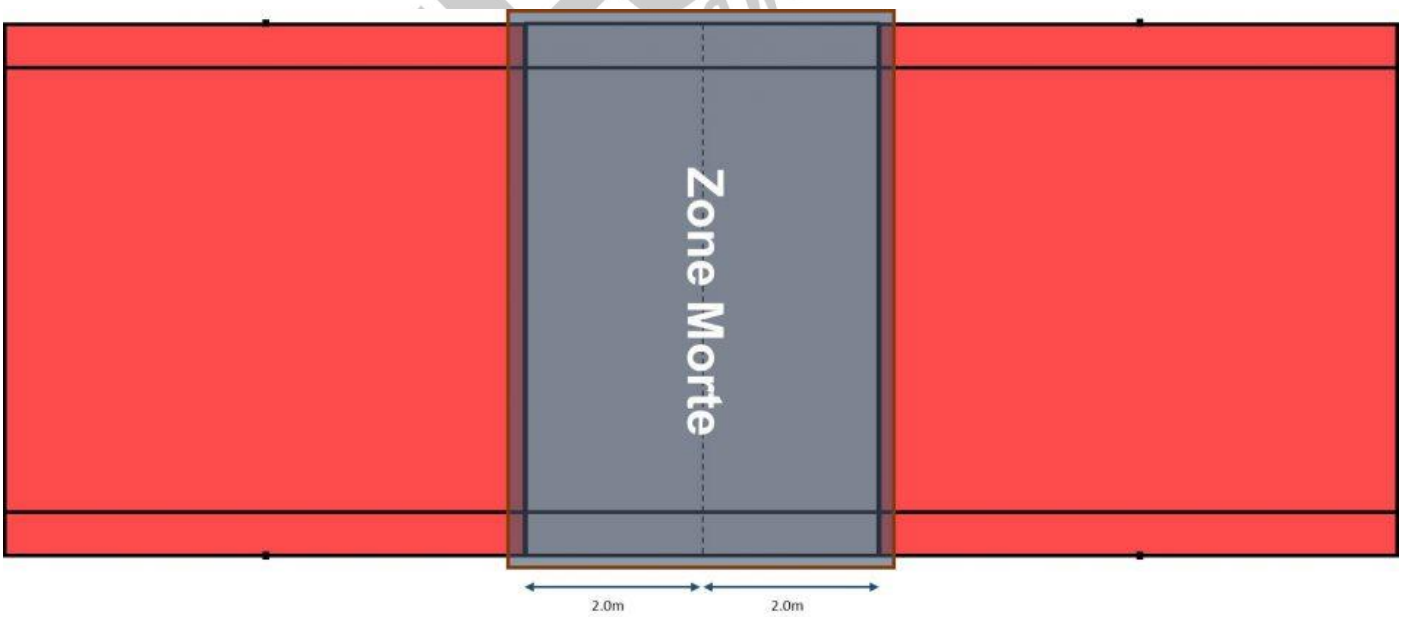
Les études ont prouvé qu'en baissant le filet à 1m45, les fautes diminuaient et les échanges étaient plus longs.



Zone Morte

Les études ont montré que les caractéristiques de l'AirShuttle rendaient les coups au filet très difficile à contrôler. Ainsi, la zone du filet a été retirée et remplacée par une zone morte qui encourage les coups en dehors de celle-ci et facilite les situations d'échanges.

Le joueur n'a pas le droit d'entrer au sein de cette zone pour frapper le AirShuttle; après le coup, le joueur est libre de parcourir ou d'atterrir au sein de la zone.



LES ÉQUIPEMENTS

La vision du AirBadminton étant d'être joué par le plus grand nombre, dans le plus grand nombre d'endroits possible, la facilité d'installation est essentielle.

Il y a cinq éléments clés nécessaires pour jouer au AirBadminton

Les Poteaux

Les poteaux seront placés sur les lignes latérales de doubles et triples, qu'il s'agisse de simples, doubles ou triples.

- Pour les terrains en gazon et en surfaces dures, les poteaux doivent être à 1,55 m de hauteur de la surface du terrain.
- Lorsque le jeu se joue sur du sable, les poteaux doivent être d'une hauteur de 1,5 m au centre du terrain, le haut du filet doit être à 1,45 m de la surface.

Des recherches ont montré, en baissant le filet à 1,45 m, que les fautes étaient réduites et les échanges plus longs.

Le filet

Le filet est constitué d'un cordage fin de couleur foncée et d'épaisseur régulière avec un maillage compris entre 1,5 cm et 2 cm.

- Il doit avoir une profondeur de 80 cm et une largeur d'au moins 6,1 m.
- Le haut et le bas du filet doivent être bordés d'un ruban blanc de 5,5 cm doublé sur une corde ou un câble passant à travers le ruban.
- Le cordon doit être tendu fermement et aligné avec le haut des poteaux.

Lorsque vous jouez sur du gazon et sur des surfaces dures, le haut du filet à partir de la surface du terrain doit être à 1,52 m au centre du terrain et à 1,55 m au-dessus des lignes latérales pour les doubles et les triples.

Les systèmes de filets portatifs sont aussi très populaires et peuvent être achetés dans la plupart des magasins de sports.

SMASH-SPORTS le badminton par passion

Lignes du court

Il y a deux lignes latérales de 16m, deux lignes de fond de court de 6m et deux lignes de zone morte de 6m. Il n'y a pas de ligne médiane qui divise le terrain en deux parties gauche et droite égales pour le service.

Les lignes doivent avoir une largeur de 4-5 cm et contraster fortement avec la couleur de la surface. Pour les surfaces de sable et de gazon naturel, les lignes du court doivent être constituées de rubans faits d'un matériau résistant.

- Un cordon élastique doit être attaché à chaque coin et relié à un disque d'ancrage enterré.
- L'élastique fournira la tension nécessaire pour maintenir les limites en place tout en offrant la flexibilité nécessaire pour minimiser les risques de blessures si un joueur se coince les pieds sous la ligne.

Pour les surfaces de béton et d'asphalte, les lignes du court doivent être constituées d'un ruban de matériau résistant qui adhère fermement au sol ou elles peuvent être peintes directement sur le court.

La Raquette

Comme le jeu du AirBadminton se joue en extérieur, la présence de vent et de rafales vont avoir un impact sur les trajectoires du AirShuttle. Dans une frappe au badminton, la plus grande partie de la puissance vient du cordage. Ainsi, il est important de savoir comment la tension du cordage peut affecter le jeu du AirBadminton.

Le AirBadminton a été conçu pour être joué avec les mêmes raquettes traditionnelles. Cependant, basé sur les éléments extérieurs qui interagissent avec le jeu, il est recommandé aux joueurs d'utiliser une tension plus basse (entre 8 et 9kg / 17,5-20 les) et des cordages plus épais quand ils jouent au AirBadminton.

Le volant

Comme le jeu du AirBadminton se joue en extérieur, un volant classique de badminton n'est pas adapté notamment à cause de la force du volant.

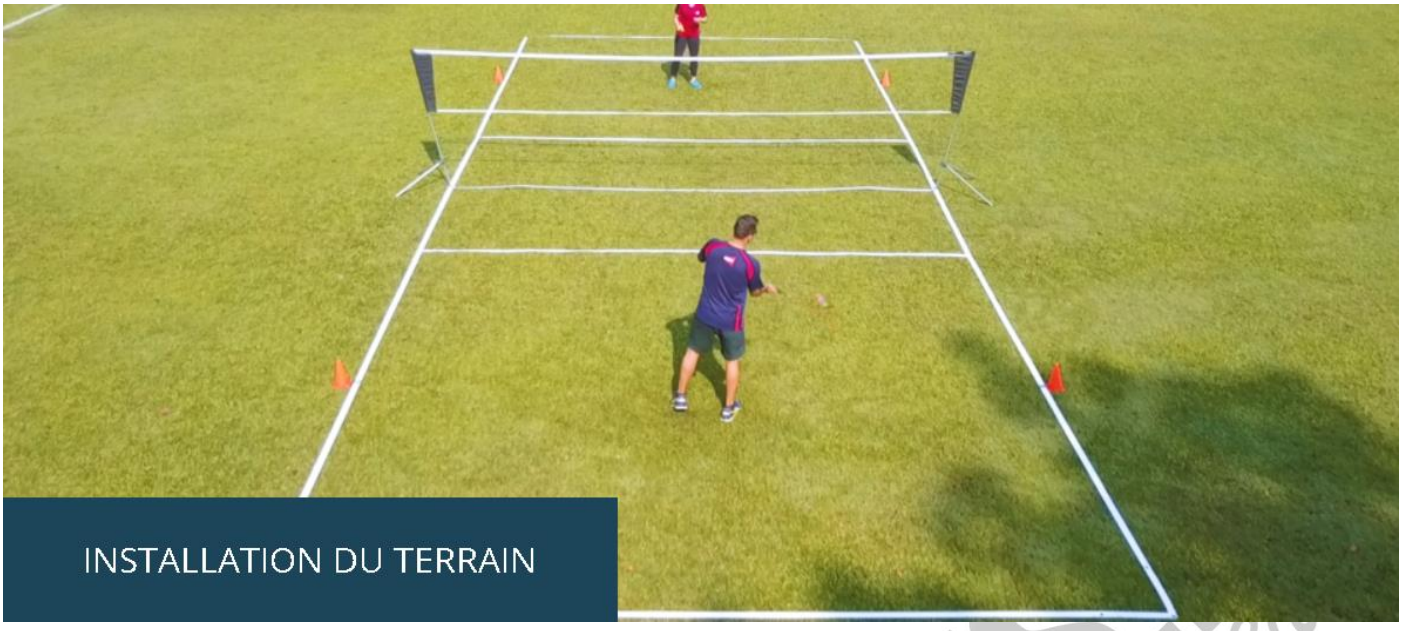
Le volant AirShuttle a été développé par la Badminton World Federation en partenariat avec 2 entreprises.

D'un poids de 190grs, le AirShuttle est parfaitement adapté à la pratique du AirBadminton en condition optimale, jusqu'à un vent de force 2, soit 15km/h.

Les volants AirShuttle homologués BWF sont disponibles sur notre site SMASH-SPORTS.FR LE BADMINTON PAR PASSION ! .

Lien vers les volants AirShuttle : https://www.smash-sports.fr/volants/air-shuttle-homologues-bwf-c215.html

SMASH-SPORTS.FR le badminton par passion



Orientation du Terrain et Sécurité

Quand cela est possible, le terrain devra être installé perpendiculairement au vent dominant afin d'assurer une meilleure résistance du vent.

Il est recommandé que le terrain soit installé dans une orientation Nord-Sud afin de réduire l'éblouissement du soleil et dans une zone où le terrain est protégé de vents violents.

Tutoriel Vidéo

L'installation d'un terrain de AirBadminton est très simple. Vous n'aurez besoin que d'un système de filet et de l'ensemble des lignes du terrain.

Une vidéo explicative éditée par la BWF disponible sur notre site SMASH-SPORTS.FR LE BADMINTON PAR PASSION ! vous aidera à installer un terrain à l'extérieur et à profiter de votre jeu d'AirBadminton.

Lien vers la vidéo : https://www.smash-sports.fr/airshutlle-one-airshuttle/

SMASH-SPORTS.FR le badminton par passion